* **Temario General de la materia PA**

**Contenidos Transfersales (cross)**

- Presentación de la materia

- Introducción al Paradigma Orientado a Objetos.

- Pilares del Paradigma Orientado a Objetos.

- Encapsulamiento, abstracción, polimorfismo y Herencia. Ejemplos en Python

- Conceptos Básicos de la Programación Orientada a Objetos. Clases. Propiedades. Métodos. Objetos. IDE. Ejemplos concretos

- Taller de Programación orientada a objetos (Python). Uso de Git. Publicación en GitHub

- Interfaces. Objetos Metaclases. Decoradores

- Workshop de Programación. Retrospectiva

- Diseño de Aplicaciones OO. (Análisis, Diseño, Programación). Notación UML. Diagramas.

- Patrones de diseño. Patrones más usados.

- Patrones de diseño. Definición de Trabajo Práctico Integrador

- Presentaciones y defensas de Trabajos Prácticos Integradores

**Contenidos Transfersales (cross)**

- Encuestas permanentes

- Uso de IDEs

- Cuenta en GitHub

- Uso de git

- Aprendizaje autoguíado

- Trabajo en equipo

- Prácticas en Python

- Ejemplos en otros lenguajes